



# «СУЧАСНІ ІНТЕРНЕТ – РЕСУРСИ В РОБОТІ ВЧИТЕЛЯ»



# Вебквести

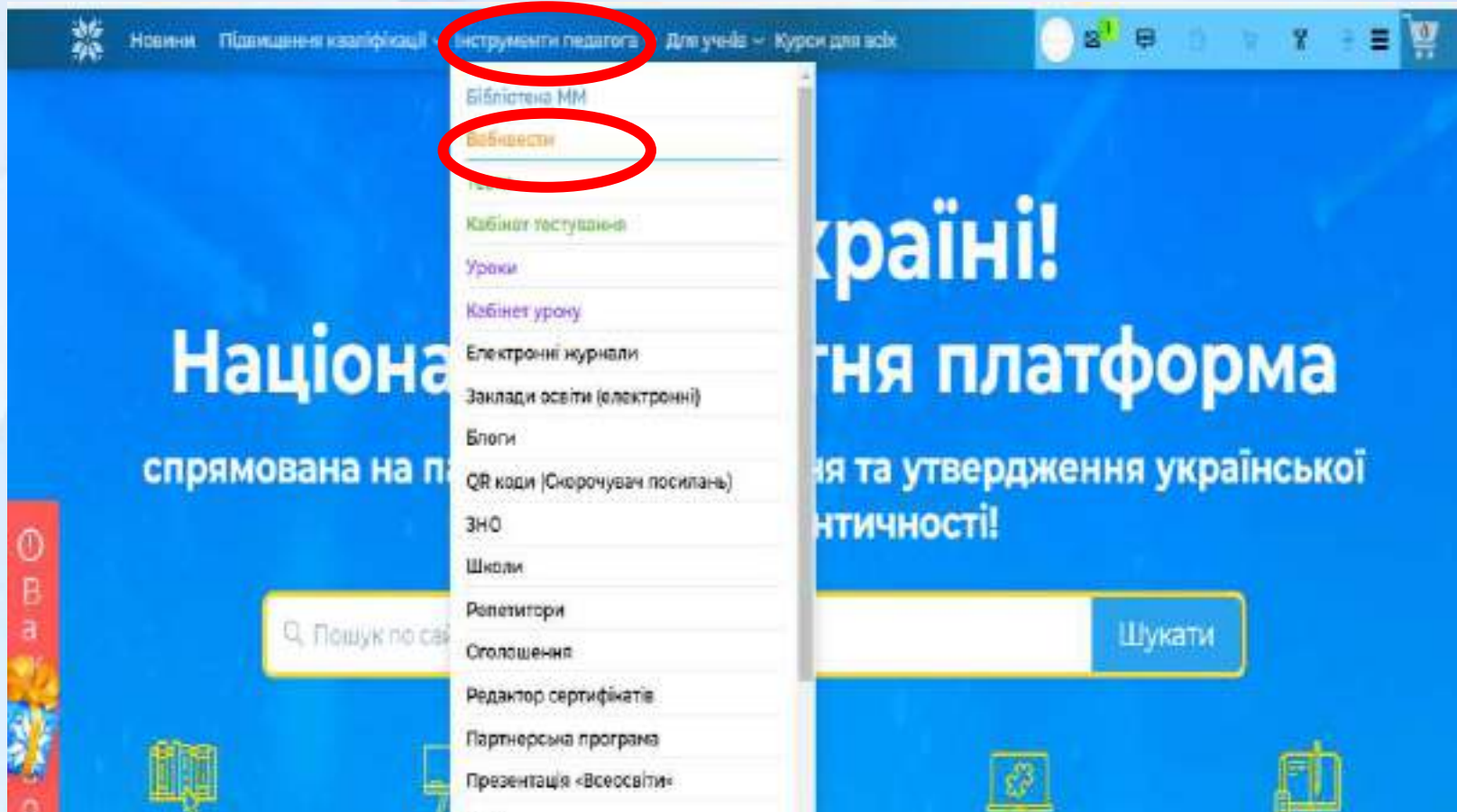
## Що таке веб-квест?

Веб-квест (webquest)— це проблемне завдання з елементами рольової гри, для виконання якого використовуються інформаційні ресурси Інтернету.



# Створення вебквесту :

- Перейти за посиланням <https://vseosvita.ua/>
- Знаходимо розділ «Інструменти педагога».



Для того, аби створити власний вебквест потрібно натиснути на кнопку «Створити вебквест».

Новини Підвищення кваліфікації Інструменти педагога Для учнів Курси для всіх

# Вебквести

Створюйте власні вебквести та проводьте навчання з детальним контролем рівня знань

**+** Створити вебквест

Шифратор

Золота грамота

Відеоінструкція

PRO Активувати PRO-акаунт

Всі вебквести Мої вебквести Видані Шаблони Обговорення

Пошук вебквестів

Введіть назву...

Шукати

Клас/Предмет

- Обираємо шаблон, на основі якого створюватимемо вебквест (наприклад: Кімната детектива, Шкільний коридор, Мапа України, Кухня, Шкільний автобус та інші).



Шкільний клас



Склад коробок



Країна знань



Казковий будиночок



Країна книжок



Діти у казковому будиночку з олівців



Кабінет фізики



Кабінет хімії

< Назад до бібліотеки

Поле

1 Налаштування гри

2 Налаштування рівнів

Шкільний клас



+  
Додати рівень  
(вільно)

### Привітання на початку гри



**Вітаю у вебквесті «Мандрівка двоцифровими числами!»**

Читай уважно завдання!

Бажаю успішного проходження!



Обмежити час за який потрібно виконати всі завдання

Час у хвилинах...

Обмежити загальну кількість невдалих спроб введення ключа

Кількість невдалих спроб введе

Видати сертифікат по завершенні гри

Всі об'єкти активні, похитуються при наведенні, а курсор змінюється на вказівний палець

Всі об'єкти неактивні, при наведенні жодним чином не виказують себе

Власні фрази, якщо підказка за об'єктом відсутня

Перелік фраз...



← Перейти на квест

👁️ Попередній перегляд

📁 Опублікувати в бібліотеці

📁 Зберегти

## 1 Налаштування гри

Згорнути ^


### Привітання на початку гри

The screenshot shows a text editor with a toolbar containing icons for undo, redo, bold, italic, underline, list, link, unlink, quote, subscript, superscript, image, video, audio, link, unlink, code, and math symbols. Below the toolbar are color selection options for markers (Маркер) and background (Фон), and style selection options (Стиль). The main text area contains the following content:

**Вітаю у вебквесті «Мандрівка двоцифровими числами»!**

Читай уважно завдання!

Бажаю успішного проходження!



Обмежити час за який потрібно виконати всі завдання

Час у хвилинах...

Обмежити загальну кількість невдалих спроб введення ключа

Кількість невдалих спроб введеі

Видати сертифікат по завершені гри

редактор  
сертифікатів

## Мої шаблони сертифікатів

⊕ Створити шаблон сертифікату

6 свідоцтв Головне меню порталу

Мій профіль (відкрити)



Новини Підвищення кваліфікації Інструменти педагога Для учнів Курси для всіх



## Редактор сертифікатів

Фонове зображення для сертифікату

🖼️ Обрати зображення на вашому ПК

🔄 Обрати шаблон

Додати на сертифікат

✓ Додати або видалити мітку

📄 Додати текст

🖼️ Додати зображення

🧹 Очистити все

Маштаб

зменшити

100%

збільшити

Зберегти

Зберегти і скачати шаблон

Код шаблону: **22623**

**Костюченко Ольга Сергіївна**

📄 Створити профіль репетитора

Поширити профіль: 📄 📘 📞

• На «Всеосвіті» з жовтня 2018 року

🕒 Остання активність сьогодні 19:55

Код на Всеосвіті: **56870**


Email via \*\*\*\*\*@gmail.com



Новини Підвищення кваліфікації Інструменти педагога Для учнів Курси для всіх

Фонове зображення для сертифікату

Обрати зображення на вашому ПК Обрати шаблон Скасувати



**Костюченко Ольга Сергіївна**

Створити профіль репетитора

Поширити профіль: [Facebook] [Twitter] [WhatsApp]

На «Всеосвіті» з жовтня 2018 року

Остання активність сьогодні 19:55

Зберегти Зберегти і сканувати шаблон

Код шаблону: 22623



**МОЛОДЕЦЬ!**

Ані пана  
**Григорій Савич Сковорода**

пройшов/ла  
**Назва**

Бажаю завжди зберігати в собі ентузіазм,  
сміливо та впевнено йти до своєї мети.  
Нехай в твоєму житті буде ще багато таких досягнень,  
добрих слів, побажань, справедливих покааз

На «Всеосвіті» з жовтня 2018 року

Остання активність сьогодні 19:55

Код на Всеосвіті: 56870  
Email: vla\*\*\*\*\*@gmail.com  
Телефон: 3809\*\*\*\*\*643

- Меню сайту**
- Мій сайт
  - Налаштування
  - Досягнення (сертифікати)
  - Мій журнал ПК
  - Олімпіади та конкурси
  - Мій гаманець
  - Мої замовлення
  - Мої придбані матеріали

- Мої бібліотеки:**
- Моя бібліотека ММ
  - Мої тести



Новини

Підвищення кваліфікації

Інструменти педагога

Для учнів

Курси для всіх



Зберегти

Зберегти і скачати шаблон

Код шаблону: **22623**

На «Всеосвіті» з жовтня 2018 року

Остання активність сьогодні 19:55

Код на Всеосвіті: **56870**

Email: **vla\*\*\*\*\*@gmail.com**

Телефон: **3809\*\*\*\*\*643**

### Меню сайту

- Мій сайт
- Налаштування
- Досягнення (сертифікати)
- Мій журнал ПК
- Олімпіади та конкурси
- Мій гаманець
- Мої замовлення
- Мої придбані матеріали

### Мої бібліотеки:

- Моя бібліотека ММ
- Мої тести

Налаштування

Скопіювати

Видалити

Скасувати вибір

text10

# МОЛОДЕЦЬ!

full name

Григорій Савич Сковорода

text1

пройшов/ла

text 116

Назва

text4

Бажаю завжди зберігати в собі ентузіазм,  
сміливо та впевнено йти до своєї мети.






Нехай в твоєму житті буде ще багато таких досягнень,  
добрих слів, побажань, справедливих похвал

В  
а  
В  
о

## 1 Налаштування гри


Згорнути ^

### Привітання на початку гри

↶ ↷ ≡ ≡ ≡ ≡ **B** *I* S U ≡ ≡ “ x<sub>2</sub> x<sup>2</sup>     `<code>`   $\sqrt{x}$

**Вітаю у вебквесті «Математична мандрівка двоцифровими числами»!**

Читай уважно завдання! Бажаю успішного проходження!



Обмежити час за який потрібно виконати всі завдання

Час у хвилинах...

Обмежити загальну кількість невдалих спроб введення ключа

Кількість невдалих спроб введе

Видати сертифікат по завершенні гри

22623

[редактор  
сертифікатів](#)



# 1 Налаштування гри

Згорнути ^

Назад до бібліотеки

Поле

## 1 Налаштування гри

## 2 Налаштування рівнів

Шкільний клас



+  
Додати рівень  
(вільно)

### Привітання на початку гри

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, bold, italic, underline, bulleted list, numbered list, quote, subscript, superscript, link, unlink, insert image, insert video, insert audio, insert code, and insert math. Below the toolbar is a large empty text area for editing the welcome message.

Обмежити час за який потрібно виконати всі завдання

Час у хвиликах...

Обмежити загальну кількість невдалих спроб введення ключа

Кількість невдалих спроб введеі

Видати сертифікат по завершені гри

Всі об'єкти активні, похитуються при наведенні, а курсор змінюється на вказівний палець

Всі об'єкти неактивні, при наведенні жодним чином не виказують себе

Власні фрази, якщо підказка за об'єктом відсутня

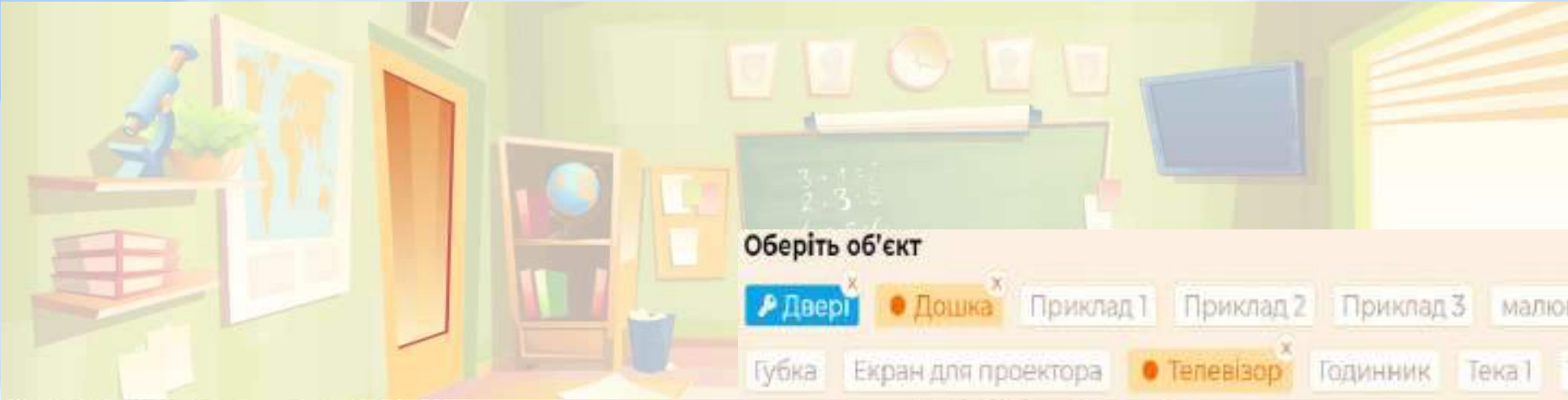
Перелік фраз...



# - Налаштування рівня

The image displays a software interface for lesson planning. On the left, a sidebar shows a lesson plan titled "2 Налаштування рівнів" (2 Setting levels). It features a thumbnail for a lesson titled "Математична мандрівка двоцифровими числами" (Mathematical adventure with two-digit numbers) and a button labeled "Додати рівень (вміст)" (Add level (content)). Below this, a field labeled "Назва рівня" (Lesson name) contains the same title. The main area on the right shows a 3D-rendered classroom with desks, chairs, a blackboard, and a window. The interface includes a top navigation bar with links for "Новини" (News), "Підвищення кваліфікації" (Professional development), "Інструменти педагога" (Teacher tools), "Для учнів" (For students), and "Курси для всіх" (Courses for all).

**Коли натискаєте на певний макет, у вас є можливість переглянути його у збільшеному форматі. Всі предмети, що рухаються при наведенні мишкою, є активними елементами, завдяки яким можна створювати завдання.**



### Оберіть об'єкт

Двері Дошка Приклад 1 Приклад 2 Приклад 3 малюнок на дошці Крейда Лінійка  
Губка Екран для проектора Телевізор Годинник Тека 1 Тека 2 Тека 3 Тека 4 Глобус

### Повідомлення перед введенням ключа



### Назва об'єкта (для учня)

Двері

### Додаткові налаштування

- Об'єкт буде активним при наведенні курсору
- Вихід з рівня

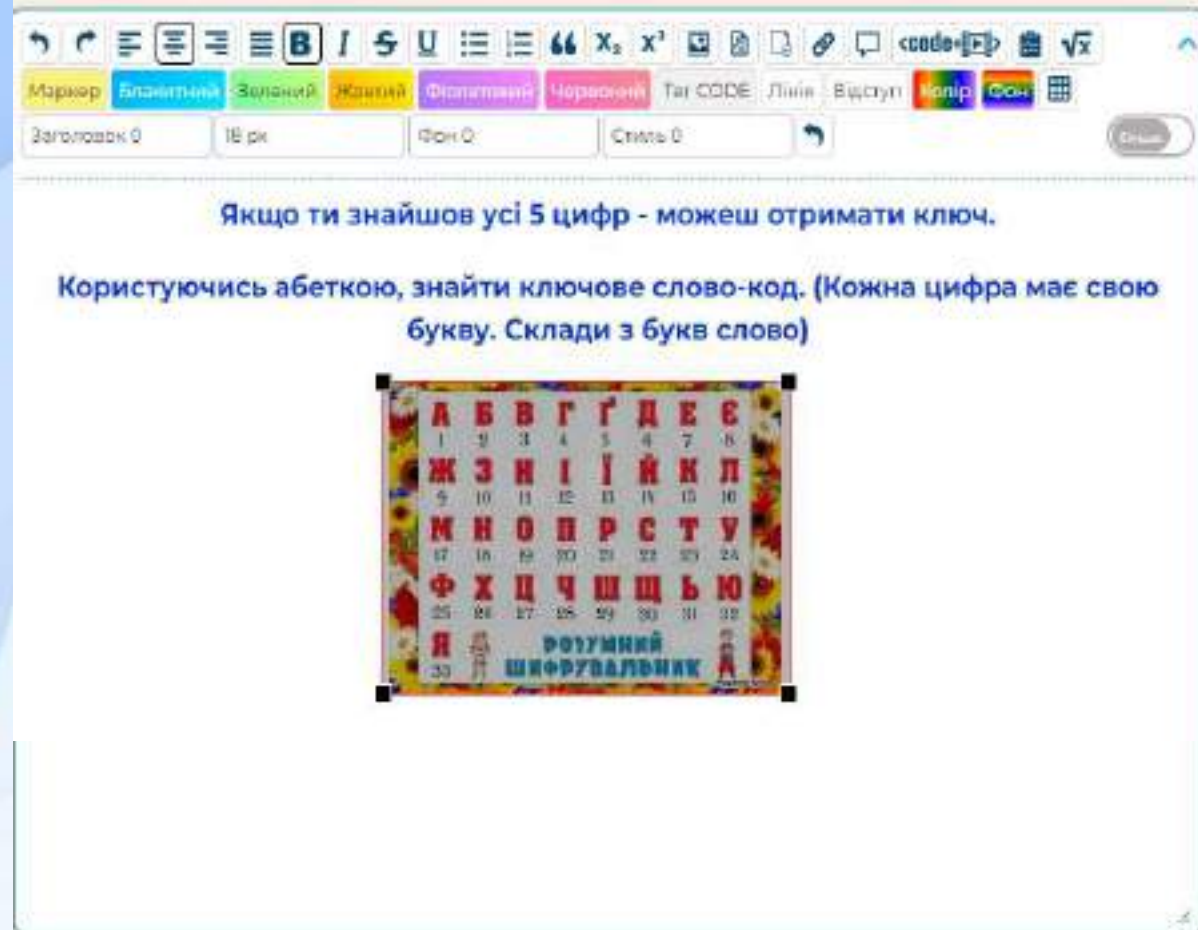
### Умова для виходу з рівня

- Щоб вийти потрібен ключ
- Потрібно знайти і відкрити всі підказки (з відповідями і без відповідей)
- Для виходу достатньо відкрити підказки з відповідями

### Варіанти правильної відповіді


Оголошення 3 Оголошення 6 Оголошення 9  
Сільський стіл Пачка паперу Тека на столі Станція  
Картина 4 Картина 2 Картина 3 Полиця 2

## Повідомлення перед введенням ключа

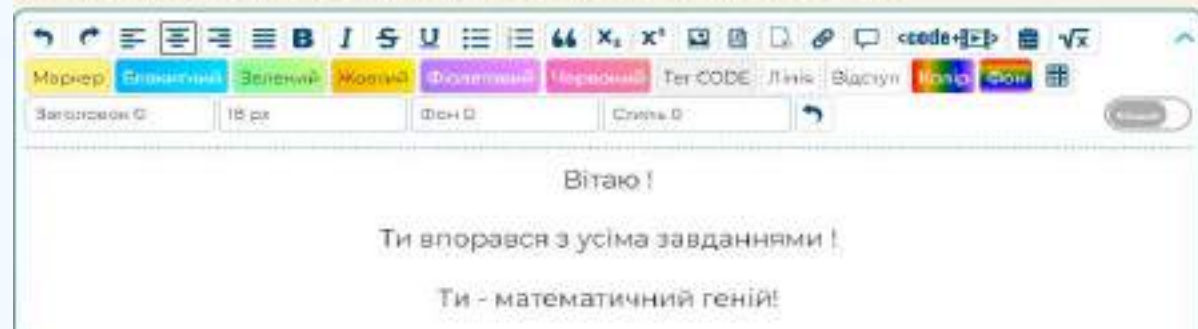


Якщо ти знайшов усі 5 цифр - можеш отримати ключ.

Користуючись абеткою, знайти ключове слово-код. (Кожна цифра має свою букву. Склади з букв слово)



## Повідомлення при успішному завершенні рівня або гри



Вітаю !

Ти впорався з усіма завданнями !

Ти - математичний геній!

## Назва об'єкта (для учня)

Двері

### Додаткові налаштування

- Об'єкт буде активним при наведенні курсору
- Вихід з рівня ?

### Умова для виходу з рівня

- Щоб вийти потрібен ключ
- Потрібно знайти і відкрити всі підказки (з відповідями і без відповідей)
- Для виходу достатньо відкрити підказки з відповідями

### Варіанти правильної відповіді

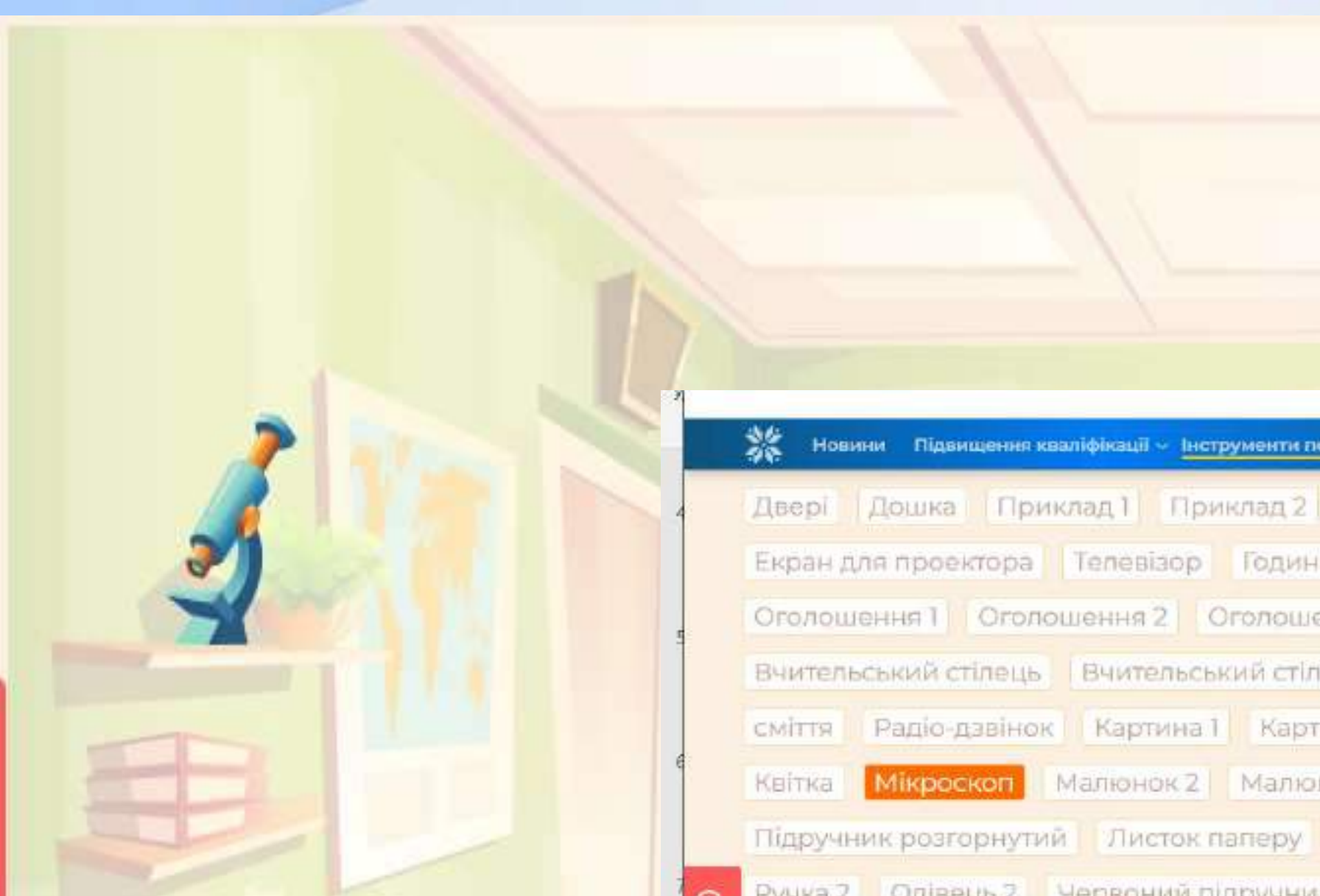
успіх

Успіх

УСПІХ

**Додати ключ**





Новини Підвищення кваліфікації **Інструменти педагога** Для учнів Курси для всіх

Двері Дошка Приклад 1 Приклад 2 Приклад 3 малюнок на дошці Кре

Екран для проектора Телевізор Годинник Тека 1 Тека 2 Тека 3 Тека 4

Оголошення 1 Оголошення 2 Оголошення 3 Оголошення 6 Оголошення 5

Вчительський стілець Вчительський стіл Пачка паперу Тека на столі Стака

сміття Радіо-дзвінок Картина 1 Картина 4 Картина 2 Картина 3 Полиц

Квітка **Мікроскоп** Малюнок 2 Малюнок 1 Парта 1 Стілець 1 Парта 7

Підручник розгорнутий Листок паперу Олівець 1 Стілець 4 Парта 8 Стіл

Ручка 2 Олівець 2 Червоний підручник Зелений зошит 2 Стілець 5 Парт

Листок паперу 2 Зошит зелений 3 Стілець 6 Ранець зелений Парта 3 Ст





### Завдання, підказка або повідомлення перед введенням відповіді



Обчисли вираз! Запиши відповідь!

$$(45 + 19) - (24 + 12) =$$

Якщо ти правильно виконаєш завдання - отримаєш цифру!

Запам'ятай її!

### Назва об'єкта (для учня)

Мікроскоп

### Додаткові налаштування

- Об'єкт буде активним при наведенні курсору
- Для перегляду цієї підказки учню потрібно ввести відповідь

### Варіанти правильної відповіді

28

Додати варіант відповіді



### Повідомлення або підказка після введення правильної відповіді



Молодець! Цифра 24!





- Двері
- Дошка
- Приклад 1
- Приклад 2
- Приклад 3
- малюнок на дошці
- Крейда
- Лінійка велика
- Губка
- Екран для проектора
- Телевізор
- Годинник
- Тека 1
- Тека 2
- Тека 3
- Тека 4
- Глобус
- Дошка оголошень
- Оголошення 1
- Оголошення 2
- Оголошення 3
- Оголошення 6
- Оголошення 5
- Оголошення 4
- Вчительський стілець
- Вчительський стіл
- Пачка паперу
- Тека на столі
- Стакан з олівцями
- Смітник
- сміття
- Радіо-дзвінок
- Картина 1
- Картина 4
- Картина 2
- Картина 3
- Полиця 2
- 3 теки
- Мапа
- Полиця 1
- Квітка
- Мікроскоп
- Малюнок 2
- Малюнок 1
- Парта 1
- Стілець 1
- Парта 7
- Стілець 7
- Парта 4
- Підручник розгорнутий
- Листок паперу
- Олівець 1
- Стілець 4
- Парта 8
- Стілець 8
- Яблуко
- Парта 5
- Ручка 2
- Олівець 2
- Червоний підручник
- Зелений зошит 2
- Стілець 5
- Парта 2
- Стілець 2
- Парта 6
- Листок паперу 2
- Зошит зелений 3
- Стілець 6
- Ранець зелений
- Парта 3
- Стілець 3
- Аркуші паперу
- Зошит червоний
- Червона книга
- Аркуші
- Ручка 1
- Ручка 3
- Синій ранець
- Паперовий сверток 2
- Паперовий сверток
- Зошит зелений
- Олівець 3
- Ранець червоний
- Парта 9
- Олівець 4
- Олівець 5
- Підручники
- Стілець 9
- Паперовий літак

## Завдання, підказка або повідомлення перед введенням відповіді



Розв'яжи рівняння і запиши лише відповідь!

$$64 - X = 35$$

Якщо ти правильно виконаєш завдання - отримаєш цифру!

Запам'ятай її!

## Назва об'єкта (для учня)

Яблуко

## Додаткові налаштування

- Об'єкт буде активним при наведенні курсору
- Для перегляду цієї підказки учню потрібно ввести відповідь

## Варіанти правильної відповіді

29



x=29



x 29



Додати варіант відповіді

## Повідомлення або підказка після введення правильної відповіді



Маркер Блакитний Зелений Жовтий Фіолетовий Червоний Тег CODE Лінія Відступ Колір Фон

Заголовок 0 18 px Фон 0 Стиль 0

Більше

Молодець ! Цифра 22!

## ⚙️ Редактор вебквесту

## 📄 Налаштування публікації

⏪ Перейти на квест

👁️ Попередній перегляд

📁 Опублікувати в бібліотеці

**💾 Зберегти**

### 1 Налаштування гри

Збережено!

×

Розгорнути ▾

### 2 Налаштування рівнів

"Мандрівка двоцифровими числами" ✕



+

Додати рівень  
(кімнату)

Назва рівня



 Редактор вебквесту

 **Налаштування публікації**

← Перейти на квест

👁️ Попередній перегляд


📁 Опублікувати в бібліотеці

 **Зберегти**

**1** Налаштування гри

Розгорнути ▾

**2** Налаштування рівнів

"Мандрівка двоцифровими числами" 



Додати рівень  
(кімнату)

Назва

"Мандрівка двоцифровими числами"

Предмет

Математика

Рівень завдань:

Обрати всі

3—4 роки

2 клас

6 клас

10 клас

II курс

VI курс

4—5 років

3 клас

7 клас

11 клас

III курс

Змішаний

5—6 років

4 клас

8 клас

12 клас

IV курс

Дорослі

1 клас

5 клас

9 клас

I курс

V курс

Зображення обкладинки:



oborotki-2014.jpg

↓ Обрати файл на вашому ПК

Опис у бібліотеці вебквестів (учням цей опис не показується):

Rich text editor toolbar with options: Маркер, Блакитний, Зелений, Помаранчевий, Фіолетовий, Червоний, Тег CODE, Ліній, Виступ, Фон, Стиль.

Додайте посилання на джерела використаної інформації:

Платний вебквест

Ні

Вартість

Платний матеріал



Активуйте професійний акаунт та заробляйте вже сьогодні! [Активувати PRO](#)



Прикріпи вгорі мого списку

**Зберегти**



Новини

Підвищення кваліфікації

Інструменти педагога

Для учнів

Курси для всіх



Опублікувала:

Костюченко Ольга Сергіївна



Посилання



Написати



Додати в обране



Менеджер доступів



Поскаржитися



Редагувати вебквест



Закритий



Відкритий



З обмеженим доступом



Копіювати посилання



Переглянути в режимі відвідувача



Видалити вебквест  
Накази



Новини

Підвищення кваліфікації

Інструменти педагога

Для учнів

Курси для всіх

## Вебквест: "Мандрівка двоцифровими числами"



Математика

2 клас, 3 клас

3 рівнів 5 підказок

Час виконання: необмежений

Шаблони: Шкільний клас

5 0 0 0

21.01.2024

Обрати теку



ПОСИЛАННЯ ДЛЯ УЧНІВ

на проходження цього вебквесту



ПРИЗНАЧИТИ В ЖУРНАЛ



ПРОЙТИ ВЕБКВЕСТ



ДОДАТИ У CLASSROOM

Ви можете додати цей вебквест у Google Classroom



# Проходження вебквесту "Екологічні дослідники"

Список всіх проходжень вебквесту.

174 проходження


 **Марк  
москаленко**

**Квест пройдено**

Проходження №1807569


Код сесії: 68973675


 Витрачено часу: **14  
хвилин 53 секунди**

 Пройдено рівнів: **1**

 Розпочато:  
**20 квітня о 12:28**

 Закінчено:  
**20 квітня о 12:43**


 Рейтинг: **0**

 Невдало введених  
ключів: **3**

Сподобався: **Так**

Все було зрозуміло: **Так**


Потрібні додаткові  
роз'яснення: **Так**

 **Феденко Надія**


**Квест пройдено**


Проходження №1807487


Код сесії: 68972543


 Витрачено часу: **25  
хвилин 37 секунд**

 Пройдено рівнів: **1**

 Розпочато:  
**20 квітня о 12:28**

 Закінчено:  
**20 квітня о 12:53**

 Рейтинг: **0**

 Невдало введених  
ключів: **0**

Сподобався: **Так**

Все було зрозуміло: **Так**


Потрібні додаткові  
роз'яснення: **Ні**


 **Ярина**

**Квест пройдено**

Проходження №1807602


Код сесії: 68974593


 Витрачено часу: **26  
хвилин 26 секунд**

 Пройдено рівнів: **1**

 Розпочато:  
**20 квітня о 12:28**

 Закінчено:  
**20 квітня о 12:54**

 Рейтинг: **0**

 Невдало введених  
ключів: **0**

Сподобався: **Так**

Все було зрозуміло: **Так**


Потрібні додаткові  
роз'яснення: **Ні**


 **Губа Каролина**


**Квест пройдено**

Проходження №1807640


Код сесії: 68975665


 Витрачено часу: **14  
хвилин 56 секунд**

 Пройдено рівнів: **1**

 Розпочато:  
**20 квітня о 12:30**

 Закінчено:  
**20 квітня о 12:45**

 Рейтинг: **0**

 Невдало введених  
ключів: **1**

Сподобався: **Так**

Все було зрозуміло: **Так**


Потрібні додаткові  
роз'яснення: **Ні**


 **Меланія**


**Квест пройдено**


Проходження №1807625


Код сесії: 68975297


 Витрачено часу: **15  
хвилин 52 секунди**

 Пройдено рівнів: **1**

 Розпочато:  
**20 квітня о 12:29**

 Закінчено:  
**20 квітня о 12:44**

 Рейтинг: **0**

 Невдало введених  
ключів: **7**

Сподобався: **Так**

Все було зрозуміло: **Так**

Потрібні додаткові  
роз'яснення: **Ні**



Мій профіль (відкрити)



Меню

- Мій сайт
- Налаштування
- Досягнення (сертифікати)
- Мій журнал ПК
- Олімпіади та конкурси
- Мій гаманець
- Мої замовлення
- Мої придбані матеріали

Мої бібліотеки:

- Моя бібліотека ММ
- Мої тести
- Кабінет тестування
- Мої уроки
- Кабінет уроку
- Мої вебквести

# Слава Україні

## Національна освітня платформа

спрямована на патріотичне виховання та утвердження національної ідентичності!

Пошук по сайту...

В  
а  
В  
О



**Заєць**

<https://learningapps.org/watch?v=p8b2pzdmn20>

Перейди за посиланням!

Якщо ти правильно виконаєш завдання - отримаєш цифру!

Запам'ятай !!!

**Продовжити**



**Завдання:**  
Правильно розсортуй різні види сміття у відповідні контейнери. Успіхів!

фрукти, овочі, садивні рослини, трава

папір, журнали, газети, картон, пластик, поліетиленові пакети на поверхні, напіврозпорошені коробки, розкладені брошури та листівки

пластик з-під напоїв і їжі, вичищене скло, банки, білі скляки

шкарпетки, взуття, одяг, текстиль, іграшки з-під машини, засоби догляду за тваринами

електронні пристрої, які вивели на сміття: телевізори, смартфони, сонячні лампи, холодильники та інші побутові пристрої

атомні батарейки (з-під годинника, навушників), калієві батарейки (з-під годинника, будильника), батарейки (з-під годинника, навушників, дитячого зарядного пристрою, мийки, ручки)

**СМІТТЯ**

**вирубка лісів**

**глобальне потепління**

**таяння льодовиків**

**забруднення річок**

## Планета радіє!

?

## Планета сумує!



Опублікував/ла:

Костюченко Ольга Сергіївна

Написати

Вебквест 0 0 [Свідоцтво за публікацію](#)

## Вебквест "Екологічні дослідники"



Для кого: 2 Клас, 3 Клас, 4 Кл

8 проходжень

Рівнів: 1 Підказок: 5

Час виконання: необмежени

02.04.2023 8 0

## Вебквест: "Мандрівка двоцифровими числами"



Математика

2 клас, 3 клас

1 рівнів 5 підказок

Час виконання: необмежений

Шаблони: Шкільний клас

5 0 0

21.01.2024

MF467087



# СВІДОЦТВО

про публікацію на сайті vseosvita.ua

підтверджує, що

**Костюченко Ольга Сергіївна**

вчитель

100-східної школи

опублікував(ла) на сайті vseosvita.ua вебквест:

## "Екологічні дослідники"

веб-адреса публікації:

<https://vseosvita.ua/webkvest/eko-logichni-doslidnyky-10723.html>

Директор ТОВ «Всеосвіта»

**І. М. Литвиненко**



# ВЕБКВЕСТ «ЕКОЛОГІЧНІ ДОСЛІДНИКИ»



**Дякую за увагу!**

